Université Paris-Saclay

Partager

Email destinataire :

Vous devez renseigner un email valide

Envoyer

Une erreur est survenue. Merci de réessayer ultérieurement

Le mail de partage a bien été envoyé.

Informatique

Licence
Langues d’enseignement
Français

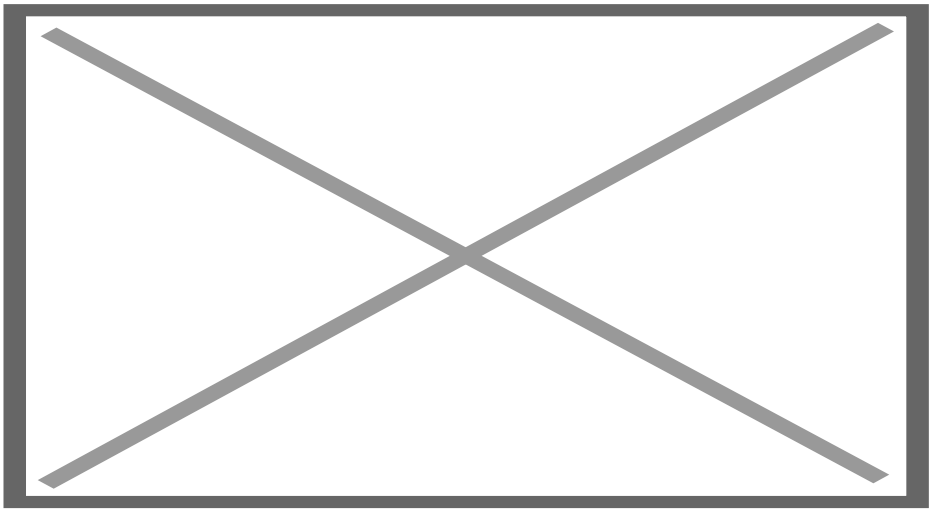
La licence informatique est conçue de manière à couvrir les différentes facettes de la discipline informatique, et vise à fournir aux étudiants un continuum de connaissances et compétences allant des fondements scientifiques de la discipline à ses applications (par exemple génie logiciel, science des données, intelligence artificielle, interaction humain-machine, objets connectés, sécurité), et à leur mise en œuvre à travers la programmation.

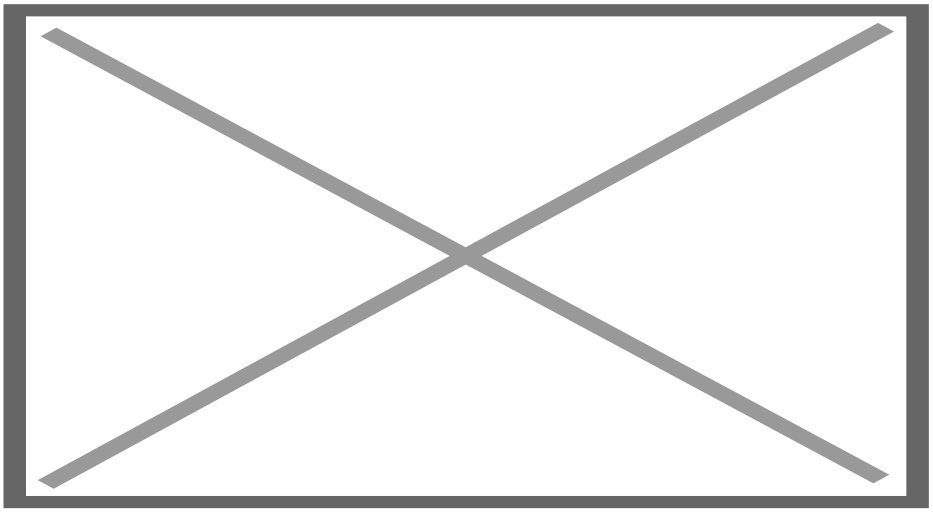
La formation vise à apporter une culture scientifique générale et une formation initiale en informatique, en trois ans. Elle démarre par une année de portail mathématiques-informatique en L1, se concentre sur l’informatique à partir de la L2, et s’achève par la délivrance d’un diplôme national de Licence d’Informatique (180 ECTS).

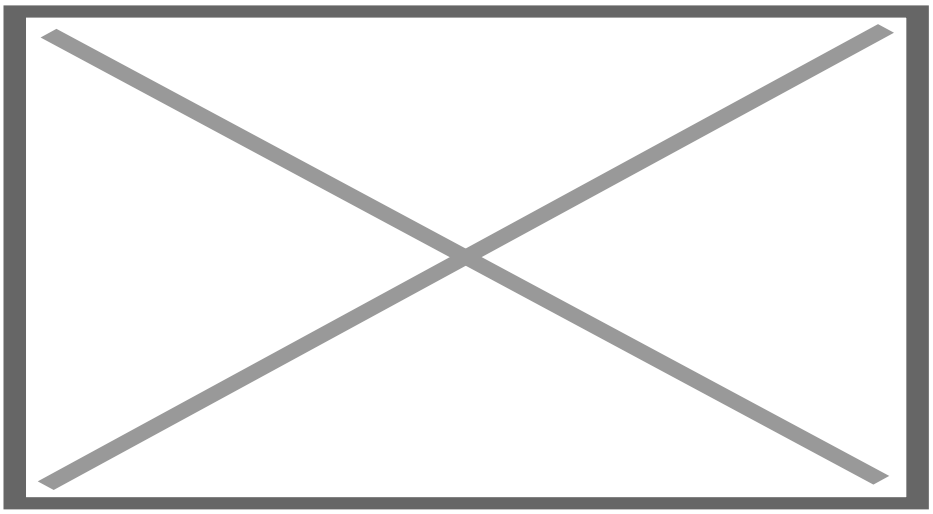
Pour la troisième année, les étudiants de la mention ont le choix entre un parcours informatique « générale » et un parcours Miage (méthodes informatiques appliquées à la gestion des entreprises), les deux parcours pouvant être suivis en formation classique ou en formation par alternance.

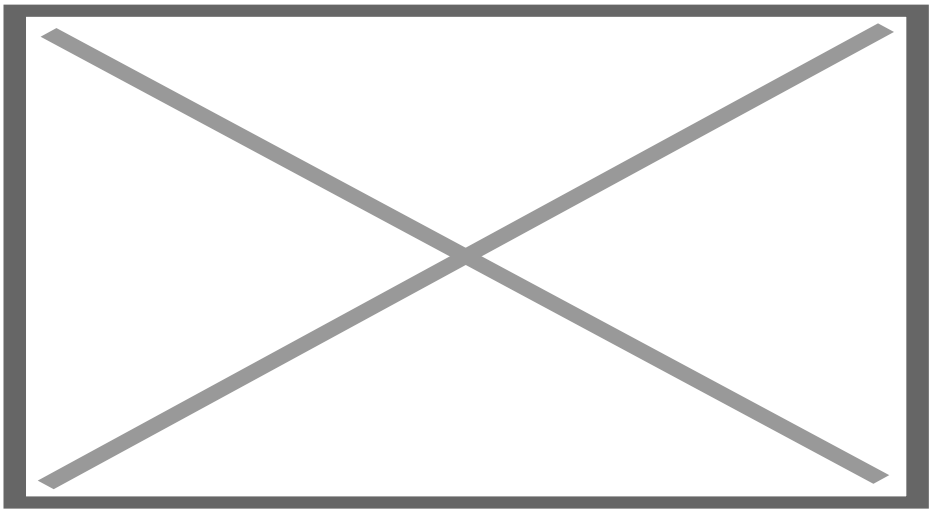
Des options et des projets permettent la découverte des grandes thématiques présentes dans les Master Paris-Saclay (différents domaines de l’informatique, bio-informatique, Miage).

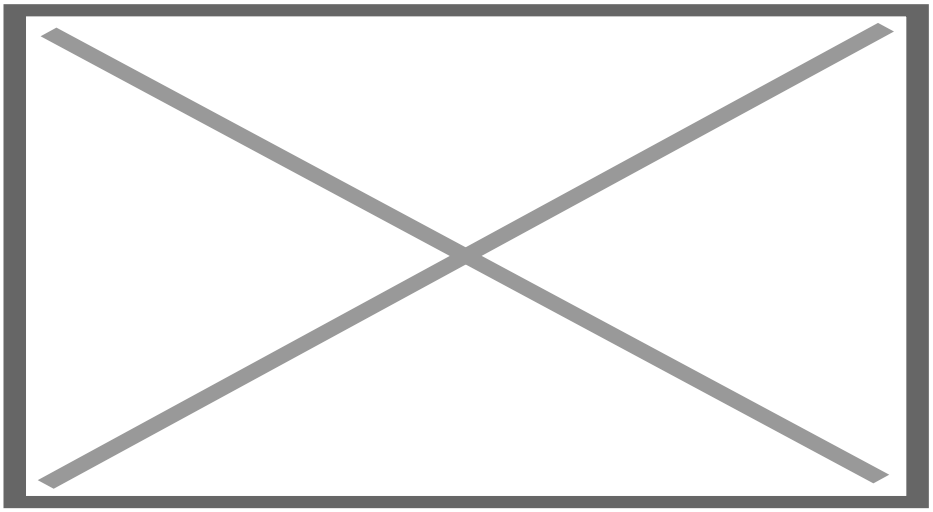
Télécharger la fiche détaillée











Informations

- Liste parcours
- Présentation
- Admission

Liste parcours

L1

L1 Portail Mathématiques, Informatique (MI)
Ajouter au comparateur

L2

L2 Informatique
Ajouter au comparateur

L3

L3 Informatique-Miage par alternance
Ajouter au comparateur
L3 Informatique
Ajouter au comparateur
L3 Méthodes Informatiques Appliquées à la Gestion des Entreprises (MIAGE)
Ajouter au comparateur

Présentation

Compétences

• Maîtriser les grands paradigmes de programmation (Impératif, Objet, Fonctionnel) et les bases du développement logiciel

• Utiliser avec aisance les systèmes informatiques (Systèmes d'exploitation, Systèmes d'information)

• Modéliser des problèmes concrets par des formalismes informatiques et mathématiques

• Évaluer la conformité, l'efficacité, la sûreté et la sécurité d'une solution informatique

• Organiser, traiter et valoriser des données

• Utiliser l'outil informatique de manière collaborative

Fiche nationale du Répertoire National des Certifications Professionnelles (RNCP)

Objectifs de la formation

La licence mention informatique à pour but l'apprentissage d'un socle commun de connaissances et de compétences en Informatique. Elle dispense, tout au long des trois ans, des enseignements fondamentaux et appliqués dans les domaines suivants :
• Algorithmique, Programmation, Compilation et Génie Logiciel
• Sciences des données
• Architectures matérielles, Systèmes et Réseaux
• Informatique fondamentale

À ces grands socles s'ajoutent des introductions à différents domaines :
• Interaction Humain Machine, Informatique Graphique
• Intelligence Artificielle
• Sécurité
• Management de systèmes d'informations (parcours Miage)

L’ensemble est couplé à l’apprentissage et la pratique de plusieurs langages de programmation, et complété par des projets.

Admission

Public visé et prérequis

Bacheliers avec de solides bases scientifiques et mathématiques, avec ou sans connaissances préalables en informatique.

http://www.faculte-sciences-sport.universite-paris-saclay.fr/formation/licence/informatique